



DIÁRIO OFICIAL DO MUNICÍPIO

Prefeitura Municipal de Manoel Vitorino | Poder Executivo

Nº 000026

Estado da Bahia - terça-feira, 15 de março de 2016

Ano 1

Pregão Presencial



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE MANOEL VITORINO
SETOR DE LICITAÇÕES

ATA DESERTA DO PREGÃO PRESENCIAL Nº 014/2016.

Aos 08 (oito) dias do mês de Março do ano de dois mil e dezesseis (08/03/2016) às 08h00min, na sala de licitações do prédio sede da Prefeitura Municipal de Manoel Vitorino, situado a Av. Gabriel Dantas Novaes, 200, Centro, Município de Manoel Vitorino/BA, realizou-se a sessão pública para recebimento e abertura dos envelopes contendo as propostas de preços e a documentação de habilitação, apresentados em razão do certame licitatório na modalidade **Pregão Presencial nº 014/2016**, objetivando a prestação de serviços de troca e reparos em pneus e câmaras de ar dos veículos, autos e máquinas de terraplanagem e reta escavadeira, de propriedades ou locados por esta administração, das diversas Secretarias deste município. O Pregoeiro disponibilizou mais um prazo de 30 minutos, objetivando a chegada de empresas interessados em participar do certame, fato este que não ocorreu. Sendo assim o pregoeiro municipal o Sr. Gilberto Souza de Jesus e a equipe de apoio, o Sr. Otávio Roberto Moitinho Costa e o Sr. Givanildo Oliveira Pereira, que estes subscrevem, declara à sessão de pregão **DESERTA**, devida a ausência de proponentes interessados em participar do certame.

Somos então pelo envio deste processo ao senhor Prefeito Municipal, a fim de que tome o conhecimento do parecer final desta comissão, aguardando assim autorização para republicação.

Nada mais havendo a tratar lavrou-se a presente ata que depois de lida e achada conforme vai assinado pelo Pregoeiro e equipe de apoio.

Gilberto Souza de Jesus
Pregoeiro

Otávio Roberto Moitinho Costa
Equipe de apoio

Givanildo Oliveira Pereira
Equipe de apoio

Avenida Gabriel Dantas Novaes, 200, Centro, CEP: 45240-000 - Telefone: 3549-2545/2547/2146
CNPJ: 13.894.886/0001-06
Pag. 1x1