



DIÁRIO OFICIAL DO MUNICÍPIO

Câmara Municipal de Tremedal | Poder Legislativo

Nº 000221

Estado da Bahia - segunda-feira, 1 de agosto de 2022

Ano 4

SUMÁRIO

- EDITAL CONVOCAÇÃO REUNIÃO COMISSÕES PL's nº 010 e 011/2022



DIÁRIO OFICIAL DO MUNICÍPIO

Câmara Municipal de Tremedal | Poder Legislativo

Nº 000221

Estado da Bahia - segunda-feira, 1 de agosto de 2022

Ano 4

Outros



EDITAL DE CONVOCAÇÃO DE REUNIÃO CONJUNTA DAS COMISSÕES DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL E DE ORÇAMENTO E FINANÇAS

Os Presidentes das Comissões Legislativas Permanentes de Legislação, Justiça e Redação Final e de Orçamento e Finanças da Câmara de Vereadores de Tremedal – Bahia, no uso de suas atribuições regimentais, com especial fundamento no disposto no artigo 91, §§ 1º e 2º do Regimento Interno desta Casa Legislativa, resolvem **CONVOCAR** os componentes dos mencionados Colegiados para participarem da **REUNIÃO CONJUNTA no próximo dia 02/08/2022, às 19:00 horas**, a ser realizada **de forma remota, por meio do aplicativo Zoom**, a fim de **EXARAR PARECER** sobre os projetos de lei a seguir elencados:

- 1) **PL nº 010/2022**, que Projeto de Lei nº 010/2022, que *“Altera a Lei Nº 034/2019, que Dispõe Sobre A Estrutura Organizacional do Quadro de Pessoal, Cargos e Vencimentos da Câmara Municipal de Tremedal e dá Outras Providências”*;
- 2) **PL nº 011/2022**, que *Ratifica o Protocolo de Intenções para a alteração do Consórcio Intermunicipal do Vale do Rio Gavião (CIVALERG)*.

Outrossim, destaca-se que os pareceres técnicos da Assessoria Jurídica Legislativa da Câmara serão encaminhados por meio eletrônico aos componentes das Comissões ora convocadas.

Tremedal – Bahia, 01 de agosto de 2022.

José Fernandes Sanches
Presidente da Comissão de Legislação,
Justiça e Redação Final

Orlando Ferreira de Oliveira
Presidente da Comissão de
Orçamento e Finanças

Rua Leôncio Souto, 28, Centro | CEP 45170-000 | Tremedal-BA
Telefone: 77-3494-2220 | E-mail: camara.tre@gmail.com –camara.tremedal@gmail.com
CNPJ/MF:01.739.140/0001-49